

|  |
| --- |
| Manual  técnico  2022 |
|  |
| 7 septiembre  Universidad San Carlos de Guatemala  Creado por: Jose Andres Hinestroza Garcia Carnet: 202100316 |



# Manual Técnico

La siguiente práctica se diseñó a base de lenguaje de Java en Apache NetBeans. Se realizaron tres clases s para poder distinguir entre cada menú en el cual el usuario podrá interactuar, identificándose de igual manera cada frame con el menú en el cual se va a interactuar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

## Login

En ella solo se valida los ingresos si el usuario es correcto así como si la contraseña que se ingreso es la correcta para poder acceder

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

En el menu de registrar clientes, se valida que en el cui no este ingresando un valor que no no sea diferente a un numero como ademas que no hayan valores vacios, para posteriormente ir validando si hay CUI repetido

## Busqueda()

En ella se ira validando en cada dato si existe un valor de CUI repetido y si existe retornara la variable flag 1, demostrando que por un mensaje que el cui se esta repitiendo.

Texto

Descripción generada automáticamente

Se irá validando si esta posee aun hay espacio en el arreglo para poder crear una nueva cuenta, o si en efectto a alzancazo el límite.

Texto

Descripción generada automáticamente